

O parku v parku u párku.

Podpořeno z programu SmartUp od Nadace O2.



<https://www.facebook.com/parkmarketka?fref=ts>



<http://horaci.webnode.cz>



O parku v parku u párku.

Cílená osvětová kampaň za účelem získání podpory, prostředků a dobrovolníků k realizování naší vize, tj. znovuoobnovení parku podél Wolkerovy ulice ve městě Děčín.

Fáze jedna programu SmartUp. Seznámení s historií, současností a vizí. Výstava fotografií a historických dokumentů. Celodenní mítink s připraveným programem. Získání dobrovolníků pro fázi 2 a 3 programu SmartUp. Pro konkrétní tvůrčí i organizační aktivity obnovení. Aby zde byl lepší prostor pro setkávání, aktivity, odpočinek, relaxaci a pohodu. Jako v minulosti, kdy sem chodili jesle, školky, družiny, senioři i maminky s kočárky. A v odpoledních hodinách rodiny a děti na další aktivity.

Plán kampaně:

- 1) Výstava o parku (únor-duben 2016)**
- 2) Mítink v parku (26. březen 2016)**

1) Veřejně přístupná výstava vytvořených nástěnek.

Místo konání: Budova magistrátu města Děčín.

2) Řádně propagovaný celodenní mítink pro širokou veřejnost v místě parku s řadou aktivit a doprovodných akcí.

- Seznámení veřejnosti s historickými fotografiemi, plánky a dokumenty z parku a sousedního okolí. Formou jednorázově instalování nástěnek a infotabulí v parku.
- Přednášky a besedy. V rámci mítinku několik přednáškových vstupů, dle počtu účastníků a zájemců.
- V rámci mítinku doprovodný herní program pro účastníky. Představení rozmanitých možností, které park může poskytnout v případě znovuoobnovení. Modelace a umístění laviček, herních prvků a dalších možností v parku. Jednorázová instalace, ukázky a instruktáž netradičních her a sportů (Frisbee, Krokety, Můlkky, Petanque, Kanjam, Catch ball, Panák, Guma, Kuličky, aj.). A dětských her: Školka s míčem, se švihadlem, s prádelní gumou; Panák, Čára, a jiné
 - U každého zastavení bude přítomen pořadatel, instruktor, který podá plnohodnotné informace o umístěné aktivitě (pravidla hry, původ, strategie, apod.)
- V rámci mítinku symbolické občerstvení ve formě párku.
(symbolika pro název projektu)

Místo konání: Park podél Wolkerovy ulice – Děčín

Výstava i mítink se setkaly s nemalým zájmem veřejnosti. Získali jsme řadu dobrovolníků a zájemců o konkrétní pomoc při našich dalších akcích.

O parku v parku u páru.

Cílená osvětová kampaň za účelem získání podpory, prostředků a dobrovolníků k realizaci naší vize.
Znovuoživení parku podél Wolkerovy ulice v městě Děčín.
(Především Schillerův park. První otevření 12. 9. 1915 jako Park korunního prince Rudolfa)

Výstava o parku

únor-březen 2016

- Seznámení s historií, současností a vizí
- Oslavení veřejnosti k zapojení se do spolupráce tímto, k připomínkování návrhů, ke konzultaci o vizi a k společnému rozhodování o finální podobě parku.

Místo: v budově magistrátu města Děčín 1 (Suterin a schodiště v křídle Odboru školství).

Mítink v parku

26. březen 2016 v 10 hodin

- Přednáška, beseda. V rámci mítinku několik přednáškových vstupů, dle počtu účastníků a zájmu.
- V rámci mítinku doprovodný herní program pro účastníky. Představení rozmanitých možností, které park může poskytnout v případě znovuoživení.

Místo: Park podél Wolkerovy ulice – Děčín



Cíl kampaně: Získání podpory, prostředků a dobrovolníků pro realizaci tvůrčího záměru a naší vize.

Podpořeno z programu SmartUp od Nadace O₂.

SLEDUJTE:

<http://horaci.webnode.cz/park-marketka/faze-1>



SmartUp.

O parku v parku u páru.

26. březen 2016

od 10 hodin (Předpokládáme ukončení – dle zájmu a účastníků).
Místo: Park podél Wolkerovy ulice – Děčín 2

VSTUP ZDARMA

Představení rozmanitých možností, které park může poskytnout.
Ukázky a instruktáž tradičních i netradičních her a sportů.

Zavzpomínáme na školní léta a oblíbené hry – ukažeme je našim dětem.
Kuličky, skotka s míčem, se švihadlem, s pradelní gumou; panák, čára a jiné.
Pojďte si připomenout, či objevit venkovní hry.
Kroket, Molkky, Petanque, Frisbee, Kanjam, Ringo, Kubh a jiné.
Znáji dnešní děti hry svých rodičů?
Honzo - vstávej, Cukr káva limonáda, Krvavé koleno, Hututu, Skatolata a další.



Kampaň za účelem znovuoživení vyjimečného prostoru a získání podpory, prostředků a dobrovolníků k realizaci vize znovuoživení parku podél Wolkerovy ulice v městě Děčín.
(První otevření 12. 9. 1915 jako Park korunního prince Rudolfa)

Podpořeno z programu SmartUp od Nadace O₂.

SLEDUJTE:

<http://horaci.webnode.cz/park-marketka>



SmartUp.

deník.cz

VYBRAT MÍSTO - ZPRÁVY - SPORT - ČERNA KRONIKA - KULTURA - Z REGIONU - PODNIKÁNÍ

HEAVYWEIGHT - Vyberte nejroztomilejšího zvířetného mazlíčka!

OBRAZEM: Happening na obnovu parku ve Wolkerově ulici lákal

Děčín - Desítky lidí dorazily v sobotu do děčínského parku ve Wolkerově ulici. Nadšenci, kteří z něj chtěli udělat příjemné místo na odpočinek, tu uspořádali happening.



Happening v děčínském parku u Wolkerovy ulice. (Zdroj: Lukáš Štíhl)

Akce "O parku v parku" začala v deset hodin. Na příchozi čekalo několik stánků a hlavně několik soutěžních disciplín, což ocenily především děti.

Kdo chtěl, mohl si zahrát například kuličky či si zaházet diskem.

26.3.2016

f t g

Studenti chtějí oživit park

Skupinka studentů z Děčína zaujal zanedbaný a mnoho let neudržovaný park podél Wolkerovy ulice v Děčíně. Místu by chtěli obnovit a navrátit původní účel.

V těchto dnech až do konce dubna se koná výstava dobových fotografií a projektů na obnovu parku. Místo na expozici poskytl nadšeným studentům magistrát města, sídlící v ulici 28. října. Prostředky na výstavu infopanelů, nástěnek a výrobu dalších materiálů získali studenti z programu SmartUp Nadace O₂.

Cílem výstavy je seznámit širokou veřejnost s historií, současností a vizí parku, který se v své době jmenoval Park korunního prince Rudolfa. Zájemci, které nový koncept osloví, budou přivítáni ke konzultacím o konceptu podobě parku i k budovatelské části projektu.

Hlavní součástí obnovy parku by byla údržba zeleně, osazení parku lavičkami a herními prvky. Dálejším bodem celého projektu je také bezpečnost. Aby park mohl navštěvovat maminky s dětmi, bude potřeba udělat plot u vstupu směrem k železniční trati a provést protekt některých stromů.

Výstava je zdarma na chodbách magistrátu města Děčín 1, přístupná je v době otevření budovy. Pro více informací můžete na-

stavit webové stránky <http://horaci.webnode.cz/park-marketka>.

Nebo se obrátit na realizátory akce horaci@denik.cz.



24. března 2016

Princův park by mohl zazářit

Parta dobrovolníků v Děčíně se snaží udržovat veřejné prostranství. Chtějí obnovit zanedbaný park

ROZHOVOR

ALICE KLÁUBENKOVÁ

Děčín

Co bylo impulsem k tomu, aby se začal o obnovu parku uvažovat?

Byl to náhodný osud. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku.

Jako to vzniklo, že se začalo uvažovat o obnově parku?

Byl to náhodný osud. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku.

Jako to vzniklo, že se začalo uvažovat o obnově parku?

Byl to náhodný osud. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku.

Jako to vzniklo, že se začalo uvažovat o obnově parku?

Byl to náhodný osud. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku.

Jako to vzniklo, že se začalo uvažovat o obnově parku?

Byl to náhodný osud. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku.

Jako to vzniklo, že se začalo uvažovat o obnově parku?

Byl to náhodný osud. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku. Byl to náhodný osud, že jsem se dostala do děčínského parku.

Ústecko a Děčínsko

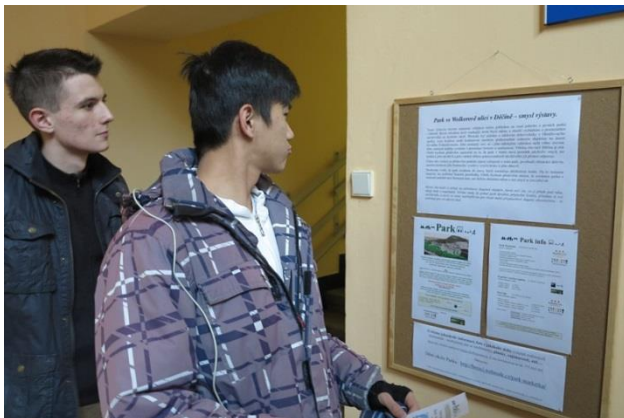
NEZÁVISLÝ TÝDENÍK PRO DĚČÍNSKO • 24. ROČNÍK • 31. BŘEZNA 2016 16,- Kč



O parku v parku u páru – to byl název sobotního akce ve Wolkerově ulici. Která je cílenou osvětovou kampaní za účelem získání podpory, prostředků a dobrovolníků k realizaci vize znovuoživení parku podél Wolkerovy ulice v městě Děčín. Jak v minulosti, kdy sem chodili děti z jesi, školky, družiny, senioři i maminky s kočky. A v odpovědných hodinách pak rodiny a děti na další aktivitu.

26.3.2016

f t g













Bude park u Wolkerovy ulice opět místem pro odpočinek? Parta nadšenců se jej snaží oživit



Math-Park info

Park Markéta (1820-1820)

Co je Math-Park? Math-Park je místo, kde se můžete naučit matematiku a fyziku. Je to místo, kde se můžete naučit matematiku a fyziku. Je to místo, kde se můžete naučit matematiku a fyziku.

Co je park u Wolkerovy ulice? Park u Wolkerovy ulice je místo, kde se můžete naučit matematiku a fyziku. Je to místo, kde se můžete naučit matematiku a fyziku. Je to místo, kde se můžete naučit matematiku a fyziku.

Co je Math-Park? Math-Park je místo, kde se můžete naučit matematiku a fyziku. Je to místo, kde se můžete naučit matematiku a fyziku. Je to místo, kde se můžete naučit matematiku a fyziku.

Co můžeme hrát v parku

Cílem hry je naučit děti hrát v parku. Cílem hry je naučit děti hrát v parku. Cílem hry je naučit děti hrát v parku.

7 jednoduchých kroků, jak hrát kuličky.

1. Hrají vždy 2 hráči proti sobě. Kuličky mají barevnou odlišnost. Cílem hry je dostat jako první všechny kuličky své barvy do díšku.
2. Načítá každý hráč jednu kuličku od díšku k díšku (nebo k díšku). Kdo je bližší, nebo má více kuliček, má výhodu.
3. První hráč všechny své kuličky (po jedné nebo i více najednou) v čáře bodu k díšku a snaží se je posunout. Pak se snaží posunout kuličky jinými cestami.
4. V další části hry se pokračuje cvičením. Každý cvičení je jiný a každý hráč, hráč se střídá po jednom cvičení bez ohledu na to, jestli kulička skončila v díšku.
5. Správný cvičení je definováno jako pohyb posunutí kuliček přes, přilepení se k nim, dokud není ve (jedné) kuličce. To pak může znamenat jakoukoliv jinou, i soustavu.
6. Kdo má první všechny své kuličky v díšku, vyhrává hru. Zápas se vítězí pouze ve 2-3 vítězství.
7. Čára bodu je vzdálena od středu díšku 7,5 m, díšek má průměr 10 cm.



Pravidla kulíčkové hry O KULÍČKY

1. Ve hře O kuličky hráči vytvářejí kuličky rozdílné, stejně tak hráči mají posílit a tím, že mohou své kuličky posílit.
2. Hráči proti sobě 2 hráči (případně i více hráčů). Každý hráč má kuličky odlišné barvy od soupeře.
3. První hráč od startovní čáry hraje po jedné kuličce všechny své kuličky směrem k díšku, potom druhý hráč (případně následně další hráči).
4. Hráč, který má více kuliček v díšku, nebo je blíže k díšku, začíná cvičení. Cílem tak dlouho, dokud střelou kuličky do díšku. V momentě kdy kulička do díšku spadne, vezme si z díšku všechny dostupné související kuličky. Hráč pokračuje stejným způsobem další hráč v pořadí.
5. V této hře se při cvičení již nemohou, tj. jsou kuličky, hráči mohou cvičit od jakékoli kuličky na hřišti.
6. Hra končí poslední kuličkou v díšku.



Pravidla kulíčkové hry KOZLOV

1. Hrají 2 nebo více hráčů proti sobě. Kuličky mají barevnou odlišnost (tj. může hrát na jednom díšku související maximálně tolik hráčů, kolik je k dispozici barev). Cílem hry je dostat jako první všechny kuličky své barvy do díšku. Doporučujeme 5 kulíček v každém díšku a v závislosti počtu hráčů, 10-15 kulíček u stulených a menších počtu hráčů.
2. Negativně hráči od startovní čáry (doporučená vzdálenost od díšku 5-10 m) nahází postupně po jedné kuličce všechny své kuličky směrem k díšku. Tj. první hráč všechny své kuličky, potom druhý hráč... atd.
3. V další části hry se pokračuje cvičením. Negativně se určí pořadí hráčů podle toho kdo má více kulíček v díšku, v případě rovnosti kdo má kuličku blíže k díšku. Každý cvičení jen do svých kulíček, hráči se střídají po jednom cvičení bez ohledu na to, jestli kulička skončila v díšku a to také ve stejném pořadí.



Co ještě můžeme hrát v parku



Pravidla kulíčkové hry CVRČKANA

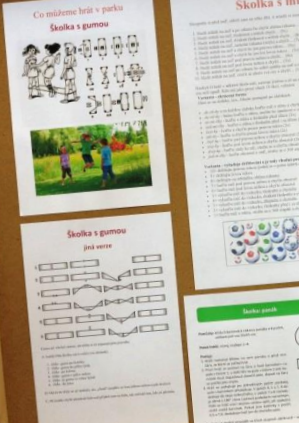
1. Hrají proti sobě dva hráči.
2. Na rozstří od rozhraní se ve hře cvičení kuličky pouze cvičením. Cílem hry je provést hráče jak kdo umí cvičení kuliček, protože ve hře s cvičením hráč hraje cvičení kuliček po samostatném rozložení, kdy každý rozloží se samostatným cvičením kuliček.
3. Ve cvičení nejprve hráči cvičení kuličky od startovní čáry v postupu vede sebe a to střídavě po jedné kuličce jeden hráč, druhý hráč.
4. V další části hry se pokračuje cvičením kulíček v hracím poli a to dle ve stejném pořadí (od čáry sklonit cvičení druhý hráč, pak dle v poli začíná opět první hráč). Každý cvičení jen do svých kulíček, hráči se střídají po jednom cvičení bez ohledu na to, jestli kulička skončila v díšku.
5. Hráči mají ve hře stejný počet cvičení, tzn. že pokud poslední svou kuličku do díšku umístí hráč, který začíná, jeho soupeř má ještě jeden zvláštní cvičení (tzn. cvičení).
6. Vítězství hra se odvíjí hráč, který po posledním cvičení má v díšku všechny své kuličky a soupeř má mimo díšek alespoň jednu kuličku. Díky doporučení může hra skončit remízou. Cílem hry je hrát na svůj počet hra a v této rozloze celkový počet kulíček v díšku za všechny hráče.
7. Čára bodu je vzdálena od středu díšku 3 m, díšek má průměr 5 - 12 cm.

Hraní do díšku

- V zemi se vyhlásí pán díšku. Hráči se předem domluví, o kolik kulíček budou hrát. Aby se hra odvíjela bez hádek, má hráč své kuličky vždy v jiné barvě. Každý si připraví dohodnutý počet kulíček a ze zemi se vyhlásí pán díšku. Hráči se střídají po jednom cvičení bez ohledu na to, jestli kulička skončila v díšku a to také ve stejném pořadí.
- Cílem hry je dostat jako první všechny kuličky své barvy do díšku. Cílem hry je dostat jako první všechny kuličky své barvy do díšku. Cílem hry je dostat jako první všechny kuličky své barvy do díšku.



Co můžeme hrát v parku školka s gumou



Školka s míčem



Školka se švihadlem



